

جلوه شکارگاه‌های ساسانی در آرایش کاخ‌های اموی با مقایسه موردی تاق‌بستان کرمانشاه و کاخ قَصیرِ عَمَره

امیر بهرامی

دانش‌آموخته‌ی کارشناسی‌ارشد باستان‌شناسی دانشگاه محقق اردبیلی
amirbahram557@yahoo.com

کریم حاجی‌زاده باستانی

استادیار گروه باستان‌شناسی دانشگاه محقق اردبیلی

تاریخ دریافت: ۱۳۹۲/۱۰/۱۴، تاریخ پذیرش: ۱۳۹۳/۱۰/۰۲
(از ص ۱۱۹ تا ۱۳۸)

چکیده

هنر روزگار ساسانیان در بسیاری از ویژگی‌های خود، چکیده‌ای بسیار پربار از زمینه‌های هنری ایران باستان و در واقع واپسین نمود آن شناخته شده است. در هنر ساسانیان، هم ویژگی درباری و هم نموده‌های مذهبی به چشم می‌آید. در این نوشتار، تأثیر هنر ایرانی-ساسانی در زمینه جلوه‌های شکارگاه شاهانه در آفرینش هنر درباری امویان، با مقایسه موردی یکی از کاخ‌های اموی (قَصیرِ عَمَره) و یک اثر ارزنده از دوران ساسانیان در باختر ایران (تاق‌بستان کرمانشاه) بررسی گردید. هدف از انجام پژوهش، شناخت هرچه بیش‌تر نفوذ هنر ایرانی-ساسانی در هنر پس از آن دوره (هنر اسلامی) و به‌ویژه هنر غیرمذهبی در قالب هنری شاهانه و درباری که امویان از ایرانیان برگرفته‌اند، بوده است. در این جستار، هم‌چنین ویژگی‌های بارز هنری هر دو مورد مقایسه شده، مورد بررسی قرار گرفته است. اهمیت جانوران تزئین شده، گیاهان و نقش مایه‌های نمادین در هنر ساسانی موضوعی است که هنوز نیاز به اندیشه بیش‌تری دارد. هنرهای تزئینی ساسانی، اغلب نمادهایی ویژه و حتی ناشناخته را بازگو می‌کنند که برخی از آن‌ها با همان مفهوم و یا شاید بدون مفهوم نمادین در هنر اموی نیز، نفوذ کرده است. آن‌چه از نتیجه این پژوهش برآمده، نشان می‌دهد که در بسیاری از جنبه‌ها نقوش تاق بزرگ که تداعی کننده صحنه‌های شکار و بزم شاهانه است، نفوذ خود را در نگارگری کاخ قَصیرِ عَمَره نشان داده است. این نکته، می‌تواند بدین معنا باشد که یا هنرمندان دربار اموی که شاید برخی از آن‌ها ایرانیان بوده‌اند، از نزدیک این تاق را دیده و گرته‌برداری انجام داده‌اند و یا این که نمونه‌های هنری همانند آن را در دسترس داشته‌اند؛ البته این نوشتار تأکیدی ندارد که نقوش تاق‌بستان را نمونه‌ای مستقیم برای وام‌گیری هنرمندان نگارگر در قَصیرِ عَمَره به‌شمار آورد و تنها با معرفی نمونه‌هایی از همانندی‌های میان آنان، گوشه‌ای از تأثیر هنری، از واپسینه‌ی روزگار ساسانی به آغاز اسلام را نشان می‌دهد. **کلیدواژه‌گان:** هنر ایرانی-ساسانی، نقوش برجسته تاق‌بستان، قَصیرِ عَمَره، نقاشی، جلوه‌های شکار.

مقدمه

در سده‌های نخستین اسلامی، در بارگاه شاهانه امویان و در آرایش کاخ‌های آن‌ها هنرمندان بسیاری به کار گماشته شدند تا امیال و خواسته‌های عرب‌های بیابان‌گرد را برآورده سازند. بی‌گمان شماری از این هنرمندان ایرانیان بودند، چراکه با نگاهی به شیوه‌های آرایه‌ای، نگارگری، پیکره‌سازی و... در این کاخ‌ها به روشنی نمود هنری ایرانیان و ویژگی هنری ساسانیان به چشم می‌آید.

کاخ قَصیرِ عَمَره، یکی از نمونه‌های معماری غیرمذهبی امویان است که با نقاشی‌های دیواری بسیار زیبا شناخته شده است. در این کاخ و به‌ویژه در گرمابه آن، نگاره‌هایی با شیوه‌های برگرفته و ترکیب یافته از هنر سرزمین‌های فتح شده مانند ایران، بیزانس و سوریه، به‌خوبی نمایانده شده است. در میان هنر نمای‌های موجود در این کاخ، هنر ایرانی-ساسانی بسیار چشم‌گیرتر از سایر سرزمین‌ها است. در مقایسه نگاره‌های مربوط به صحنه‌های شکار و بزم شاهانه در این کاخ اموی با نقوش برجسته ایوان بزرگ تاق‌بستان در کرمانشاه جنبه‌هایی از پیروی هنری امویان از ساسانیان را می‌توان شناخت. به‌نظر می‌رسد که نفوذ سیمای شکار و نمایش نخچیرگاه شاهانه و مجالس بزم و قدرت‌نمایی شاهان در نگاه نخست، بسیار چشم‌گیر و تأثیرگذار بوده است. هم‌چنین استفاده از بسیاری از الگوهای هنری ساسانیان مانند اصل تمام‌رخ‌نمایی، شیوه‌ی پوشش، بهره‌گیری از نمادهای ایرانی و... را می‌توان جستجو نمود.

روش انجام پژوهش توصیفی-تحلیلی است که روشی پایه‌ای در «مطالعه تطبیقی» که شیوه‌ی بیش‌تر مطالعات وابسته به تاریخ است و در پژوهش حاضر، تحلیل‌ها با استفاده از این شیوه انجام گرفته است. با کاربرد این روش آرایه‌های متعلق به نقوش برجسته‌های شکار در تاق بزرگ بستان در قیاس با الگوها و ویژگی‌های تزئینی مورد استفاده در آثار نقاشی شده در کاخ اموی قَصیرِ عَمَره مورد بررسی قرار گرفته‌اند. در این جستار هدف محوری، آشنایی با آن دسته از نقش‌مایه‌های تزئینی استفاده شده در قَصیرِ عَمَره است که از نظر نقش، طرح و گاه شیوه‌ی اجرا از هنر ایران به‌ویژه در روزگار ساسانیان به‌طور مستقیم یا غیرمستقیم تأثیر گرفته است. در این پژوهش، از روش ترکیبی (میدانی و کتابخانه‌ای) در گردآوری داده‌ها بهره برده شده و ابزار گردآوری اطلاعات نیز، شامل شناسه‌برداری و عکس‌برداری است. ارزیابی داده‌ها نیز، به روش کیفی بوده و تحلیل کیفی ناظر به اقتباس‌ها و تأثیرپذیری‌هایی است که از هنر ایران باستان در نمونه‌های گزینشی انجام شده است.

زمینه‌های نفوذ هنر ایرانی-ساسانی در هنر درباری اموی

یکی از پیچیده‌ترین مسائل تاریخ هنر خاورمیانه این است که چگونه سنت‌های شمایل‌نگاری یا دست‌کم شکل‌های هنری از واپسینه‌ی دوران تاریخی به دوران اسلامی انتقال یافته است. از جمله احتمالات، این نظریه است که سنن هنری طی چندین سده بدون دگرگونی و بدون گسست میان مردم ادامه داشته‌اند و هنگامی که در سده دهم م. حامیان هنر در صدد آفرینش آثار هنری تازه برآمدند، هنرمندان توانستند سبکی را زنده کنند که در یک جامعه محلی و به دور از گرایش‌های شدید ضد شمایل‌نگاری صدر اسلام شکوفا شده بود (کیل، ۱۳۸۱). به احتمال در میان آن دسته از بازمانده‌های باستانی که مورد تقلید قرار گرفته‌اند یا به‌عنوان الگو برای آفرینش‌های هنری به

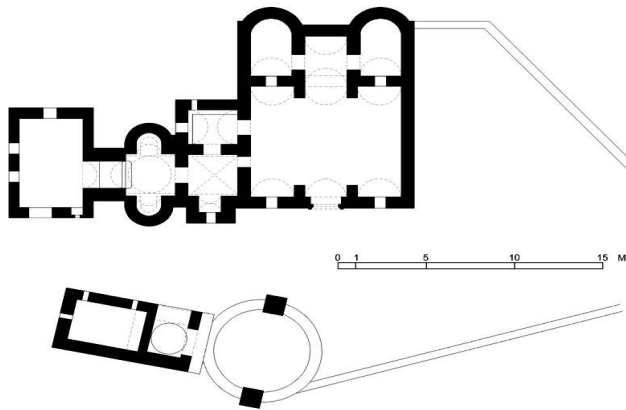
کار رفته‌اند، یادمان‌های پایکولی و مغاره‌ی تاق‌بستان از جمله تأثیرگذارترین آثار دوران پیش از اسلام بوده‌اند (پیشین: ۵۴).

می‌توان، فرهنگ اسلامی را به‌طور اعم و هنر اسلامی را به‌طور اخص، نوعی پیوند با دیگر آثار هنری دانست. درجه و شدت این پیوندها تا حدودی بستگی به بدنه‌ای داشت که چیزی به آن افزوده شده بود. میزان دانسته‌های ما اجازه نمی‌دهد سرگذشت باستان‌شناسی صدر اسلام را به‌گونه‌ای که شامل کلیه مناطق و مسائل گردد، به‌دست دهیم (گرابار، ۱۳۷۹: ۲۲). دین اسلام برخلاف مسیحیت، در آغاز به‌وسیله افرادی انگشت شمار گسترش نیافت، بلکه با ساختن دولتی بزرگ که پیروانش با آن بیگانه بودند، توانست بر شمار پیروان خود بیفزاید و کم‌کم ویژگی‌های فکری و هنری خود را بگستراند و پس از چند سده امپراتوری شکوفا شود و از این رهگذر هنر، فلسفه و آموزه‌های اجتماعی ویژه خود را پدید آورد (اتینگهاوزن و گرابار، ۱۳۸۳: ۱).

خلفای اموی، عرب‌های بیابان‌گردی با ویژگی‌ها و آداب و رسوم صحراگردان بودند و تقریباً به همان گونه نیز، مانده است. آن‌ها مردمانی خودپرست و عیاش بودند که زمان بسیاری از عمر خود را در بیرون از دمشق، در اردوگاه‌های نیمه وقت یا «بادیه» به سر می‌بردند. در همان جا باغ‌ها و شکارگاه‌های خصوصی محصور به‌وجود آوردند. برای آبیاری باغستان‌ها و نگه‌داری شکارگاه‌های خصوصی، به احتمال بسیار از شیوه‌های ساسانیان پیروی کردند. با وجود این، در ساختمان حمام‌ها که بخش اصلی این اردوگاه‌ها را تشکیل می‌داد، از سبک معماری واپسینه‌ی رومیان که به‌طور مطمئن هنوز در سوریه وجود داشت الهام گرفتند (هوگ، ۱۳۶۸: ۲۹). بیش‌ترین آثار معماری غیرمذهبی شناخته شده‌ی دوره‌ی اموی در مکان‌های غیرشهری، نه در شهرهای بزرگ امپراتوری پدید آمدند (اتینگهاوزن و گرابار، ۱۳۸۳: ۳۷-۳۶). این کاخ‌ها به‌جز زیبایی هنری و معماری، یک مفهوم دیگر را نیز، می‌رسانند و آن انعکاس شوق و آرزوی ولی‌نعمت‌هایی است که مسئول بنای آن‌ها بوده‌اند؛ یعنی خلفای نخستین، بدان‌وسیله می‌خواستند تماس خویش را با صحرا نگه‌دارند یا دست‌کم بتوانند شکار را به‌عنوان ورزش بدوی ادامه دهند، مگر آن‌که سرعت فتوحاتشان موجب ایستایی تجاوزه‌های پیوسته و پیاپی شود که پیش‌تر، هم ورزش و هم وسیله‌ی ثروت اندوزی بود. درون و برون بسیاری از این کاخ‌ها، با تحمل زحمت فراوان آرایش شده و بناهایی کاملاً گسترده، پرتجمل و راحت بودند که شمار بسیاری از همراهان و ملازمان دربار را درون خود جای می‌داد (رایس، ۱۳۷۵: ۱۷). این نوشتار برآن نیست که تمامی فرضیات ممکن در زمینه‌ی انتقال نقوش ایرانی-ساسانی به هنر اسلامی را بررسی کند؛ هم‌چنین پافشاری بر این موضوع نیست که تاق‌بستان به‌عنوان نمونه‌ی اصلی انتقال هنر ساسانیان به کاخ‌های اموی معرفی گردد. تنها بررسی و معرفی چند نمونه هنری که همانندی آشکار با نگاره‌های کاخ قُصیرِ عمره را نشان می‌دهد، قطره‌ای اندک از دریای وام‌گیری هنری، سیاسی، فرهنگی را در صدر اسلام از ایرانیان بیان می‌کند. آن‌چه هویداست، در جابه‌جایی فرهنگ‌ها در همه‌ی روزگاران از دیرباز تا به امروز همیشه فرهنگ پویاتر و پربارتر، کاستی‌ها و کمبودهای فرهنگ‌های ساکن را زیر نفوذ خود قرار می‌دهد. بدین معنا که یک جامعه‌ی فرهنگی هرچند دارای قدرت سیاسی بالایی باشد و بتواند بر جوامع دیگر دست‌اندازی کند تا هنگامی که پیشینه‌ی فرهنگی پرباری از خود نداشته باشد، ناگزیر به پیروی از نموده‌های فرهنگی و هنری سایر جوامع پیش از خود است.

کاخ قَصیرِ عَمْرَه

این بنا، در حدود ۸۰ کیلومتری خاور امان در اردن هاشمی قرار گرفته و در سال ۷۱۵ م. ساخته شده است. بنای مزبور، شامل یک سالن پذیرایی و یک گرمابه در کنار هم بود که در گذشته به گونه‌ی باشکوهی با موزاییک، مرمر و دیوار نگاره آراسته شده بود. در این مکان اطرافیان صاحب‌خانه ناگزیر به بیتوته در زیر چادر بودند (هوک، ۱۳۸۷: ۳۰-۳۹). با بررسی قَصیرِ عَمْرَه، مشخص می‌شود که تنها امیران و به احتمال زیاد شاهزادگان حاکم به بودجه‌ی لازم برای طراحی و ساخت این گونه بناها دسترسی داشته‌اند (Grabar, 1993: 189). در معماری این بنا، تأثیر هنرهای پیش از اسلام پیداست، به طوری که تاق‌های عرضی که گنبد‌های طولی را بر دوش می‌کشند، به روش ساسانی که عرب‌ها از ایران گرفتند ساخته می‌شدند. ساختن تاق‌های هلالی و گنبد در ایران، عراق و سوریه پیش از اسلام رواج داشته است. نقشه این کاخ، احتمالاً از کاخ‌های ایوان‌دار ساسانی در تیسفون گرفته شده است (تولابی، ۱۳۸۸)، (تصویر ۱).



▲ تصویر ۱: نمای دور و پلان کاخ قَصیرِ عَمْرَه (archnet.com).

نقاشی‌های این کاخ، داده‌های اصلی برای بررسی دانشمندان است. اسلام‌شناسان از وجود تصاویری با تمامی موضوعات هنری از جهانی که به‌عنوان یک محیط ایکونوپول شناخته شده آگاهی یافته و این‌گونه به نظر رسیده که از سری آثار اصلی تصویرنگاری اسلامی خارج بوده است. بیش‌تر این آثار، در گروهی قرار می‌گیرند که به موضوعاتی می‌پردازند که هنوز کامل شناخته نشده‌اند. نقاشی‌های قَصیرِ عَمْرَه نخستین بار توسط «دالتون»^۱ و «دیئل»^۲ به‌عنوان مجموعه‌های هنری بی‌زانس شناخته شدند. شاهزادگان اموی که دستور ساخت این نقاشی‌ها را داده‌اند، آشکارا به سبک تصویرگری اصلی مدیترانه و هم‌چنین جهان ایرانی و نیز، شماری عناصر با منشأ دورتر بهره گرفته‌اند. «هرتسفلد»، بر این باور است که یکی از ارزش‌های اصلی قَصیرِ عَمْرَه در ضد هلنی کردن هنر اسلامی است، پروسه‌ای که بعدها در نقاشی‌های سامرا در سده‌ی نهم م. و آثار فاطمی و ایوبی در سده‌های یازدهم و دوازدهم م. نشان داده شده است (Grabar, 1988: 159). هنر ایران ساسانی، تأثیر عمیقی در نقاشی‌های قَصیرِ عَمْرَه دارد (Grabar, 1993: 197).

تا کنون مطالعات بسیار کم و ناقصی بر روی این آثار صورت گرفته است. به نظر می‌رسد که سفارش دهندگان اثر موضوعاتی را درخواست کرده که از توانایی اجرای نقاشان خارج بوده، چراکه تصویرگری آن‌ها تقریباً خام دستانه است (Ibid):

1. Iconophop
2. Dalton
3. Diehl

197). در نگاره‌های قَصیرِ عَمَره، می‌توان صحنه‌های نقاشی شده بسیاری را در مقایسه با نمونه‌های هنری ساسانیان در نظر گرفت که از جمله: صحنه شش شاه ایستاده از روبه‌رو که تمامی حالات بدنی (اصل تمام‌رخ) و شیوه پوشش، تاج و سربندهای آن‌ها و حتی بیش‌تر جزئیات نقش شده بر روی پوشش آن‌ها و... آشکارا برگرفته از هنر ایرانی-ساسانی است (تصویر ۲). "شمار بسیار تصاویر زنان پوشیده، نیم‌پوش و تمام برهنه قابل توجه است؛ اما با این حال این تصاویر فضای مهمی از صحنه‌ها را در برنگرفته است و پاهای زمخت و چاق و طرز ایستادن آن‌ها مشخصاً تحت تأثیر هنر دوره باستان و دوره ساسانی بوده است" (Ibid: 206). این نمونه‌ها در هنر ایرانیان و ساسانیان بسیار به چشم می‌آید. به‌طوری‌که صحنه شاه بر تخت نشسته را در مهرهای ایلامی و بسیاری از هنرهای دیگر مانند نقاشی، فلزگری، نقش برجسته و... در دوره‌های گوناگون تاریخ ایران می‌توان پیگیری نمود. در روزگار اشکانیان، از شیوه‌ی برجسته‌نمایی نقوش اصلی صحنه با روش قلم‌گیری استفاده می‌شده است. نقوش اصلی با رنگ‌آمیزی رنگ‌های تند، برجسته به نظر می‌آمدند و بعد پیدا می‌کردند و با رنگ تیره‌تر قلم‌گیری می‌شدند تا از پس‌زمینه تمایز پیدا کنند. پس‌زمینه با رنگ‌های کم‌رنگ، بدون بُعد نشان داده می‌شدند. چهره‌نگاری بی‌تحرك و از روبه‌رو یا به عبارت دیگر، تمام‌رخ‌نمایی با نگاه خیره به روبه‌رو از ویژگی‌های چهره‌نگاری دوره‌ی اشکانی است که در نقاشی دیواری نیز، علاوه‌بر چهره‌های سه چهارم رُخ و نیم‌رُخ دیده می‌شود. چهره‌ی خدایان از روبه‌رو، چهره‌ی افراد زمینی برحسب پایه و مقام از روبه‌رو تا نیم‌رُخ و به شکل واقعی آن‌ها کشیده می‌شدند. تقابل بخشی به اندام نیز، شیوه‌ای است که در دوره اشکانی از سده‌ی نخست م. باب شده است. آرایش چهره، مو و پوشاک افراد نیز، به دقت اجرا شده و معرف شخصیت واقعی آن‌ها در نقاشی‌ها بوده است (فریه، ۱۳۷۴: ۵۶-۵۱؛ کالج، ۱۳۸۰: ۱۴۷-۱۴۵).



► تصویر ۲: نقش شش شاه اموی (com. archnet)

▲ تصویر ۳: نمونه‌ای از نگاره‌های مربوط به شکار در کاخ قَصیرِ عَمَره (com. archnet.)

نکته مهم درباره‌ی نقاشی‌ها، تعداد و تنوع شدید آثار است به گونه‌ای که نمی‌توان آن‌ها را به صورت یک مجموعه در نظر گرفت و باید هر کدام را به صورت جداگانه بررسی نمود (Grabar, 1993: 198). فضایی که برای نقاشی گزینش شده، به اندازه‌ی گسترده است که برای ایجاد صحنه‌هایی با ابعاد بزرگ و همراه با جانوران مناسب است. چهار صحنه که کمابیش با موضوع شکار در ارتباط است، برجای مانده که

تمامی آن‌ها در سالن اصلی حمام (تلفیق شاهنشین قرون میانی و اپادیتریوم رومی) که هنگام کشف تقریباً غیرقابل مشاهده بودند و تمامی آن‌ها مرمت شده‌اند. بر روی یکی از دیوارها در زیر تصویر معروف ۶ شاه، یک باند دراز به طول بیش از ۷ متر و با ارتفاع حدود یک و نیم متر قرار دارد که بر آن تصویر نبرد (شکار) گورخرها (اسب‌های وحشی) دیده می‌شود (Grabar, 1988: 163). در اطراف جانوران، سوارکاران هستند که تقریباً سه نفر از آن‌ها قابل مشاهده است، دو تن از آن‌ها در حال تاختن هستند و سومی در گوشه‌ی چپ تصویر بر زمین افتاده است. صحنه زنده و پرتحرک و دارای بُعد و طراحی اولیه در ترکیبات و تصویرگری انسان و اشیاء دارد؛ اما یک نیرومندی خاصی در حرکت جانوران دیده می‌شود. دو صحنه‌ی دیگر بر روی دیوارهای شمالی و جنوبی قرار دارد. آن‌ها بسیار کم‌تر سالم مانده‌اند، با این حال طرح‌بندی کلی آن‌ها روشن و آشکار است. در یکی از این صحنه‌ها، ۶ نفر مشغول شکار گورخرها و احتمالاً یک شتر هستند. در صحنه‌ی سوم، ۲ نفر با پاهای برهنه و در حال دویدن دیده می‌شوند که مشغول جمع کردن جانوران شکار شده هستند. صحنه‌ی چهارم و آخری که دارای سبک خام دستانه‌تری است، هیچ شخصی را نشان نمی‌دهد و تنها در آن سگ‌هایی دیده می‌شوند که به گاوهای وحشی اشاره شده است؛ هم‌چنین در یکی از صحنه‌ها تصویر نبرد شیر و گاو دیده می‌شود. این صحنه همانند موزاییک معروف انتاکیه است، با این وجود نبرد شیر و گاو در بیش‌تر بخش‌های خود، یکی از مضامین اصلی هنر ایرانی است که به تمامی جهان فرستاده شده است. چیدمان صحنه‌های مورد بحث قابل مقایسه با «پiazza Armarina» (کاخ شاهی کنستانتین) و کاخ‌هایی که در مسیر اسپانیا و سوریه قرار دارند، همانند است (Ibid: 166). می‌توان گفت که در هر صحنه وقایع به صورت چکیده (چند صحنه با هم) نشان داده شده است. برای مثال سوارکاری که بر زمین افتاده است، احتمالاً پیش از سوارکاران دیگر بوده است. بر کتیبه‌ای که در این جا وجود دارد، از واژه امیر استفاده شده که به شاهزاده اموی اشاره دارد (Ibid: 167). از بارزترین نمونه‌های نگارگری در قصبه‌عمره پرداختن به صحنه‌های شکار و نمایش نخچیرگاه شاهانه است (تصویر ۳). این مضمون که بدنه اصلی پژوهش حاضر را در بر می‌گیرد، در هنر ساسانیان بسیار چشم‌گیر است، به‌گونه‌ای که در چندین سنگ‌نگاره از شاهان ساسانی و نیز، بر روی ظروف سیمین و حتی پارچه بافی و سایر هنرهای ساسانی مشاهده می‌گردد. آنچه روشن است، نزدیک‌ترین سنگ‌نگاره به حوضه‌ی دسترسی امویان در باختر ایران، نقش برجسته‌های تاق‌بستان است.

نگاره‌های شکار در تاق‌بستان کرمانشاه

فرمان‌روایان ساسانی را رسم بر این بود که پیرامون شهرهای بزرگ و مکان‌های برخوردار طبیعی، باغ‌های سرسبز و زیبایی ایجاد می‌نمودند. این فضاهای سبز و خرم «پَرْدَنَز» (پردیس) نامیده می‌شدند. تاق‌بستان، یکی از پَرْدَنَزهای روزگار ساسانی بوده است که به احتمال کاهی تابستانی برای شکار، بزم و تفرج شاهان ساسانی بوده است. پیدا شدن سرستون‌ها و سایر آثار معماری و بازمانده‌های دیوارهای روزگار ساسانی در پیرامون این مجموعه نشان‌گر این موضوع است (جوادی، ۱۳۸۸: ۱۰۷).

این مجموعه بسیار ارزشمند امروز در باختر ایران زمین، در شمال خاوری شهر

1. Apadyterium

2. Piazza Armarina



▲ تصویر ۴: نمونه‌ای از نگاره‌های مربوط به شکار در کاخ قصیر عمره (archnet.com)

کرمانشاه و در کنار کوه «پراو» (پراب)، در ۳۰ کیلومتری باختر مجموعه‌ی جهانی بیستون پابرجاست و نمودی بارز از هنرنمایی ایرانیان پیش از اسلام را به رخ می‌کشد (تصویر ۴). تاق‌بستان، در زبان کردی به‌نام تاق وسان (تاق از سنگ) نامیده می‌شود. برای نام این مجموعه باشکوه، نظریات بسیاری در میان باستان‌شناسان و مورخان وجود دارد. برخی از پژوهشگران بر این باورند که نام این مکان بغستان (جایگاه عبادت خدایان) است. مکان این مجموعه باستانی در باختر ایران زمین و نزدیکی آن به تیسپون پایتخت شاهان ساسانی و با توجه به ویژگی‌های آب و هوایی منطقه و قرار گرفتن بر سر راه ابریشم و بسیاری دیگر از ویژگی‌های بالقوه، می‌توانست به‌عنوان مکانی بیلاقی، برای بزم و تفرج‌گاه شاهانه دارای ارزش بوده باشد.

نقوش برجسته‌ی تاق‌بستان، نخست از سوی «آبه پوشان» (کشیش اروپایی) در سال ۱۷۹۲م. مورد بازدید قرار گرفت (واندنیگ، ۱۳۴۸: ۱۰۳-۱۰۲). در پایان سده‌ی چهارم م. در دیوار سنگی کوه پراو نقش برجسته‌هایی از اردشیر دوم و شاپور سوم کنده شده است. نقش برجسته‌ی اردشیر در زمینه‌ی مستطیل کنده و قاب‌بندی شده است؛ اما شاهپور سوم این سنت را شکسته، نقش خود و پدرش (شاهپور دوم) را در ایوانی کوچک با تاق گهواره‌ای کنده است. خسرو دوم نیز، با الهام از این مفهوم معماری به ساخت ایوانی بزرگ‌تر در نزدیکی آن پرداخت. بیش‌ترین اهمیت این مجموعه تاریخی-فرهنگی، نمایش جلوه‌های شکار و نمایش نخچیرگاه شاهانه در تاق بزرگ است. پیشینه‌ی این هنر ویژه، در هنر کهن ایرانی بسیار چشم‌گیر است. با این حال که ساسانیان هیچ خویشاوندی میان خود و اشکانیان را نمی‌پذیرند و خود را میراث‌دار هخامنشیان می‌دانند، ولی در بسیاری از شیوه‌های هنری خود وام‌دار اشکانیان بوده و مضامین و شیوه‌های آنان را در هنر خود به‌کار برده‌اند. یکی از جنبه‌های این الگوپذیری نقاشی‌های دیواری است. نقاشی دیواری مربوط به شکار گراز در هترا (حدود ۲۰۰ م.) به‌عنوان پیشینه‌ای برای نقاشی‌های دیواری دوره ساسانیان مطرح می‌شود و قابل قیاس با نقاشی دیواری ساسانی با موضوع شکار در شوش است (waele,2004; Wenco Ricciardi,1996). «رومن گیرشمن» این نقوش را با نقاشی‌های دیواری شوش مقایسه نموده و بر همانندی میان آن‌ها تأکید می‌ورزد» (گیرشمن، ۱۳۷۰: ۱۳۹). دیگر نمونه نقاشی با موضوع شکار در دوره اشکانیان می‌توان، نقش شکار میترا در دورا اراپوس، در منطقه‌ی فرات بالایی را نام برد. این نقاشی، شاید مربوط به حدود سال ۲۲۰ م. بوده است که میترا را در حال شکار جانوران گوناگون نشان می‌دهد (کالج، ۱۳۸۰: ۲۰۵). خدای خورشید سوریه که برای مدتی طولانی پرستش آن جزء ادیان رسمی روم بود، شدیداً تحت تأثیر خدای خورشید ایرانی میترا که به‌ویژه برای ارتش روم و هم‌چنین یهودیت و مسیحیت مورد احترام بوده، تأثیر پذیرفته است (Rostovtzeff, 1939: 4). احتمال رنگی بودن نقش برجسته‌ها از سوی برخی از پژوهشگران نیز، مطرح شده است. به گونه‌ای که نقش برجسته‌های ایوان بزرگ تاق‌بستان را رنگین می‌دانند. منطقی به نظر می‌رسد که بسیاری از سنگ تراشی‌های ایجاد شده در دوره‌های گوناگون که اوضاع ایمنی مناسبی در مقابل عوامل جوی داشتند، رنگ شده باشند. این نظر را سنگ‌نگاره رنگ‌آمیزی شده دیگری که در نزدیکی تاق‌بستان قرار دارد و در زمان کاربرد رنگ در نقش فتحعلی شاه ایجاد شده، تقویت می‌کند (ریاضی، ۱۳۷۶: ۲۲۱).

درباره‌ی پادشاهی که تاق بزرگ برای ایشان ساخته شده، در میان پژوهشگران تفاوت آراء وجود دارد و برخی همانند «ک. اردمن» (باستان‌شناس آلمانی، Erdmann.)

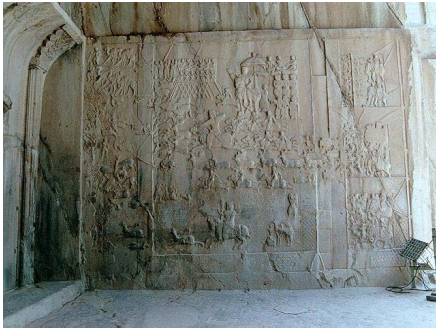
1937) و هم‌چنین «س. ر. موسوی حاجی» در مقاله‌ای (موسوی‌حاجی، ۱۳۸۷: ۸۶)، آن را پیروزشاه (۴۸۴-۴۵۷ م.) و برخی دیگر مانند «هرتسفلد» (و دیگران) آن را خسرو دوم (۶۲۸-۵۹۰ م.) می‌نامند (Herzfeld, 1941). "«پ. م. هولت» شخصیت اصلی شکارشاهی را به پیروی از هرتسفلد، به خسرو پرویز نسبت داده است" (ر. ک. به: موسوی حاجی، ۱۳۸۷): البته آن‌چنان که از نشانه‌های موجود در تاق برمی‌آید، نقش خسرو پرویز به واقعیت نزدیک‌تر است.

صحنه‌ی شکار گوزن در دیوار شرقی تاق بزرگ در قابی به درازای ۵/۸۰ متر و پهنای ۳/۹۰ متر نقش شده است. در این صحنه، پیل‌ها با پیل‌بانان خود در سه ردیف، گوزن‌ها را از دروازه‌ی سمت راست حصار به درون شکارگاه رَم می‌دهند. این گوزن‌ها به دنبال چند گوزن دست‌آموز که حلقه و روبانی در گردن دارند، در حال گریز نمایش داده شده‌اند. در میان شکارگاه، نقش شاه را در سه بخش، می‌توان مشاهده نمود؛ در بخش بالایی شاه به همراه درباریان به شکارگاه وارد می‌شود و بانویی چتری را بر سر وی نگاه‌داشته و صفی از زنان در پشت سر شاه مشغول رامشگری و شادی هستند، دو تن از آنان شیپور در دست دارند؛ برخی چنگ می‌نوازند و برخی دیگر دست می‌زنند. در میانه‌ی صحنه، شاه سوار بر اسب خود با کمان زه شده در پی جانوران شکاری می‌تازد و در پایین صحنه، بر پشت اسب ایستاده و به شکار خود پیروزمندانه می‌نگرد و چند نفر هم به گردآوری جانوران شکار شده می‌پردازند که نشان از پایان شکار است. در سمت چپ حصار، دو ردیف از شتران، گوزن‌های شکار شده را به بیرون از نخچیرگاه می‌برند (تصویر ۵).

صحنه‌ی شکار گراز بر دیوار باختری تاق بزرگ و در قابی به درازای ۵/۷۰ متر و پهنای ۴/۱۳ متر نقش شده است. شکارگاه در مکانی نی‌زار و باتلاقی نشان داده شده است، در سمت چپ قاب، ۱۲ پیل در ۵ ردیف عمودی نقش شده و بر پشت هر کدام از پیل‌ها دو نفر سوار است که پیل‌بانان در حال رَم دادن گله گرازها از پناه‌گاه خود به درون نی‌زارها برای قرارگیری در تیررس شاه هستند. در بخش بالایی صحنه، قایقی با



تصویر ۵: نمای کلی از مجموعه تاق‌بستان در شمال خاوری شهر کرمانشاه (نگارندگان، ۱۳۹۲). ◀



▲ تصویر ۶: برده شکار در دیوار خاوری تاق بزرگ (نگارندگان، ۱۳۹۲).

پنج نفر سرنشین که شاید بانوان درباری بوده باشند، مشغول دست زدن هستند و دو پاروزن هم قایق را هدایت می‌کنند. در میانه‌ی صحنه، نقش پادشاه با قدی بسیار بلند و تنومندتر نسبت به دیگران نقش شده، درون قایق نخستین ایستاده و کمان خود را به زه کرده و یک بانو تیری را به ایشان تقدیم می‌کند و هم‌چنین در پیرامون ایشان نوازندگان زن قرار دارند. در پیرامون این قایق، پرندگان و ماهیان در میان گیاهان آبی در پویش هستند. به‌دنبال قایق شاه، قایق دیگری مشاهده می‌گردد که چهار نوازنده‌ی زن، در حال نواختن چنگ هستند. شاه دو گراز بزرگ را با تیری از پای درآورده است، همان قایق در سمت راست تصویر شده، در این‌جا پادشاه با هاله‌ای که بر گرد سر دارد در دست خود کمانش را با آرامش نگهداشته که شاید نشانه‌ی پایان شکار است و در سمت راست صحنه پیل‌هایی که شکارهای کشته شده را با خود به بیرون نخچیرگاه می‌برند (تصویر ۶). شکار گراز نسبت به شکار بز کوهی و گوزن در روزگار اشکانیان کم‌تر رایج بوده، ولی این روند در روزگار ساسانیان دگرگون شد، شاید به این دلیل که گراز نماد پیروزی بوده، بر این اساس می‌توان جنبه‌ی ورجاوندی و نمادین بودن شکار، دلالت داشتن بر شکوه شاهی و پیروزی نیکی بر پلیدی را از مفهوم شکار در این هنگامه، بیش‌تر دریافت نمود (Erdmann, 1937: 356-357).

بیان روایت، در هر دو صحنه شکار دیوارهای خاوری و باختری یک‌سان است: گروه شکاربانان و پیل‌سواران دسته‌های بزرگ جانوران شکاری را به نخچیرگاه رهنمون می‌کنند، شاه به همراه بزرگان و خانواده به نخچیرگاه وارد می‌شود، شاه شکار مورد نظر خود را از پای در می‌آورد، شکار پایان می‌پذیرد و شاه پیروزمندانه به شکار خود می‌نگرد، انبوه جانوران شکار شده را به بیرون شکارگاه می‌برند، از گوشت شکارها خوراک ساخته و خوان شاهانه پهن می‌گردد (محبی، ۱۳۸۴: ۹۱).

تجزیه، تحلیل و مقایسه نقوش تاق‌بستان و قصر عمره

شکار در دوران پیش از اسلام، از بهترین کارها و از افتخارات پادشاهان به شمار می‌رفت. شاه می‌بایست، برای ادامه‌ی شاهنشاهی خود هر سال به روش‌های گوناگون از جمله، شکار و پهلوانی قدرت خود را به اثبات برساند. شکار در هنگامه‌ی ساسانیان، همان اعتبار و ارزش روزگار هخامنشیان را داشت، به این معنی که تفریح عمده شاهان و بزرگان ساسانی شکار بود. در این دوره نیز، چون گذشته برنامه‌ی شکار از پیش فراهم می‌شد؛ به گونه‌ای که شکار شاه همراه با تشریفات بسیار بود و بسیاری از بزرگان دربار ساسانی ایشان را در این کار همراهی می‌کردند (تاجبخش، ۱۳۷۴: ۳۷). ساسانیان بر این باور بودند که شاهنشاهی ایشان، مشیت پروردگار است و جنبه الهی مسئولیت شاه از آن جهت بود که شاهی ودیعه‌ی خداوند و شاهنشاه جانشین خدا در زمین است. این که این نیروی آسمانی در وجود شخص شاه باقی است، از پیروزی او در شکار معلوم می‌شده و به این دلیل، شکار شاهانه موضوعی مناسب برای کار هنرمندان در زمینه‌های گوناگون بوده است (پوپ، ۱۳۷۸: ۶۷). در بسیاری از داستان‌های مربوط به پادشاهان ساسانی، بستر موقعیت‌های مهم داستان در فضای شکار و شکارگاه فراهم می‌شود؛ چنان که دیدار خسروپرویز با شیرین و شکار قلب خسرو در شکارگاهی رخ داد و نام این دو را در ادبیات جاودانه نمود (ثعالی، ۱۳۶۸: ۴۳۹). فردوسی، سراینده شاهنامه در چند بیت شکوه شکار خسرو را چنین به نظم درآورده است:

پس اندر بُدی پانصد بازدار
از آن پس برفتند سیصد سوار
به زیر اندرون هر یکی اشتیری
ز کرسی و خرگاه و پرده سرای
(فردوسی، ۱۹۶۶: ۲۱۲)

هم از واشه و چرخ و شاهین شکار
پس بازداران، با یوزدار
به سر برنهاده ز زر افسری
همان خیمه و آخر چارپای

آیین شکار، به‌عنوان سنتی دیرینه و رایج در فرهنگ ایرانی که نوعی حفظ آمادگی رزمی و افزایش توان جسمی و روحی در نبرد به‌شمار می‌آید، با تمامی رسوم متداول آن، در دیواره‌های تاق بزرگ بستان به گویاترین شکل خود در طول تاریخ هنر ایران نشان داده شده است. تمامی این نشان‌های فرهنگی در کنار نقوش نمادین جانوری و گیاهی که از گذشته‌های دور به‌جا مانده بود، نقطه پایانی بر باور دلالت‌های معنایی مستقیم آن‌ها است. رمزگان فرهنگی برشمرده شده را در رابطه‌های میان متنی نیز، می‌توان بررسی نمود. هر نقش، هر جزء ساختاری تاق، ریشه در سایر هنرهای ساسانی و حتی پیش از ساسانی دارد (محبی، ۱۳۸۴: ۹۲). مبارزه با شکار جانوران نشانه‌ی پیروزی، جرأت و هوش آدمی و شکست خشونت و توحش بوده است. از سوی دیگر، شکار جانوران معنای مذهبی هم داشته و بدون تأییدات خدانودی پیروزی بر جانوران زیان کار ممکن نبوده است (ورزمارن، ۱۳۷۲: ۱۱۱). شکار، نوعی تمرین برای نبرد و زنده ماندن بود و پیروزی در آن بر زندگی شمرده می‌شد؛ ولی زندگی در کل خودش به سوی مرگ می‌رود...؛ همان‌گونه که صفی از شتران و پیل‌ها، گشته‌های شکار را با خود می‌برند (محبی، ۱۳۸۴: ۹۳). شاید بتوان معنی واژه شکار را از دو واژه (شه‌کار یا شاه‌کار) دریافت نمود.

ویژگی اصلی ساخت فضا

تاق بزرگ، در مجموعه تاق‌بستان به شکل تاق گهواره‌ای در دامن کوه پراو کنده شده است که عمق آن ۷ متر و بلندای آن ۹ متر است. "تاق از ویژگی‌های بنیادین معماری شیوه پارتی-ساسانی است و آوردن آن در مجموعه تاق‌بستان به گونه‌ای روشن جنبه‌ی مهم و بارز از تمدن ساسانی را تأکید دارد. تاق بیرون کشیده از دل کوه، تاق بزرگ خسرو در تیسپون را یادآوری می‌کند و هم‌چنین بر مفهوم نمادین تاق پیروزی اشاره دارد که در هنر رقیب سرسخت هم روزگارش (امپراتوری روم) نیز، مانند آن دیده می‌شود" (محبی، ۱۳۸۴: ۸۹). در نقوش دیواره‌های خاوری تاق بزرگ، سوی حرکت و پویای نقوش به درون تاق است؛ "می‌توان گفت که اصل به درون صخره‌ی کوه رفتن و غار مصنوعی برای ساختن آثار مورد نظر، برگرفته از سنت‌های هندی و بودایی است. فرشتگان به پرواز درآمده را در سنت‌های یونانی-رومی و شماری از نقش برجسته‌ها و دیگر آثار هنری ساسانی، می‌توان دید. نقش درخت زندگانی و نوار طناب مانند دور لبه‌ی بیرونی تاق، برگرفته از نقش‌های گچ‌بری ساسانی و پارتی است. رمزگان زیبایی‌شناختی در رابطه با ویژگی‌های فنی اثر مطرح می‌شوند: گزینش مواد و ساخت‌مایه، گزینش مکان مناسب در پیوند با ساخت‌مایه مورد نظر، بررسی شیوه‌های اجرای کار و ... است" (همان).
پیش‌تر گفته شد که شیوه‌ی ساخت معماری کاخ قُصیرِ عمره برگرفته از ویژگی‌های هنر معماری اشکانی-ساسانی بوده، که بهره‌گیری از تاق و ایوان در این دوران رواج داشته است. در فضایی که نگاره‌های قُصیرِ عمره پدیدار گشته‌اند، اصل بهره‌گیری از

طاق و قوس‌های ایرانی رعایت شده و نگاره‌ها بیش‌تر در فضایی ایوان مانند نقش شده‌اند و یا این‌که در پیرامون نقوش فضایی طاق مانند را برای نشان دادن عمق ترسیم کرده‌اند (تصویر ۷ و ۸).

در حمام کاخ قصیر عمره، صحنه شخصی برهنه را نشان می‌دهد که در فضایی طاق مانند به صورت دراز کشیده و یک دستش را به زیر چانه گرفته است (در حال اندیشه یا نگرستن؟)؛ در کنار وی چهارپایه‌ای که سبویی روی آن قرار داده شده است و فرشته بال‌داری با بال‌های گشوده در کنار وی به پرواز درآمده است (تصویر ۹). مضمون اصلی نگاره به‌درستی مشخص نیست، با توجه به فضای نقش و وجود سبوی در کنار آن، شاید



◀ تصویر ۷: پرده نمایش شکار و نخچیرگاه شاهانه در دیوار باختری طاق بزرگ (نگارندگان، ۱۳۹۲).



◀ تصویر ۸: بخشی از فضای نقاشی شده در کاخ قصیر عمره که بهره‌گیری از طاق را نشان می‌دهد (archnet.com).

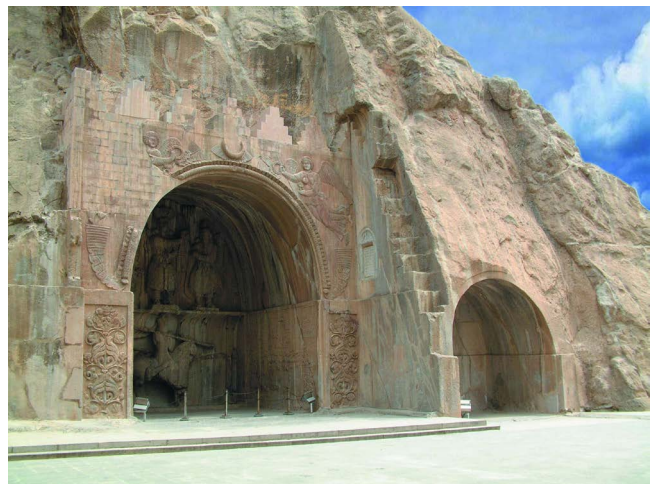
بتوان گفت مضامینی که در باورهای ایرانی نسبت به ایزد آب (آناهیتا) در تاق‌بستان وجود دارد، می‌توانسته تأثیر داشته باشد.

جنبش و هیجان در صحنه‌های شکار

نمایش‌های شکار در تاق‌بستان سرشار از جنبش، سرزندگی، جنگ و گریز میان انسان و طبیعت و جانوران است. وجود سازهای موسیقایی و هلهله، شادی، رقص و هیجان در صحنه، در نگاه نخست به ذهن بیننده تأثیرشگرفی می‌گذارد. شاه همواره رکن اصلی در این منظره‌ها می‌باشد، پیکر ایشان بزرگ‌تر و با پوششی برازنده‌ی شاهان است. در واقع تمام صحنه برای بزرگداشت ایشان است و همگی به گونه‌ای برای فراهم کردن شادی و آسایش شاه در پیرامون وی می‌چرخند. این جنبش و هیجان صحنه شکار را، در نگاره‌های قصیر‌عمره نیز، می‌توان با تفاوت‌های تصویری و روایتی مشاهده کرد که شاید به دلیل تأثیر فضا و زمان در پدیداری نقوش باشد؛ هم‌چنین بهره‌گیری از سازهای موسیقی در صحنه‌هایی بر روی پرده‌های نقاشی در این کاخ پدید آمده است که وام‌گیری از هنر ساسانی را جلوه‌گر می‌نماید.

زاویه دید در صحنه‌های شکار

در پرده‌های شکار تماشاگر از زاویه دید ویژه، بیننده ماجرا نیست و همه آن‌چه که می‌باید ببیند را طراحان و سازندگان در برابر دیدگان وی گذارده‌اند. با وجود این‌که به دوری و نزدیکی عناصر می‌توان رسید، ولی همه چیز در سطح جریان دارد. دید از بالا بر کلیت ماجرا فرمان می‌راند، این موضوع در نمایش حصار گرداگرد شکارگاه‌ها به روشنی پیداست؛ هرگاه خواسته‌اند بخشی را تأکید کنند تا بیننده بدان توجه کند، در ابعاد و اندازه‌های دیگر نشان داده‌اند (جدا شدن گراز شکار شده و بر زمین افتادنش) و هرگاه خواسته‌اند تا جنبش و رفتارهای پیوسته را به نمایش بگذارند، در تکراری لایه لایه، چون صفحاتی که در پی هم آمده‌اند، حرکت رو به جلو را القا کرده‌اند (حرکت سهمگین پیلان در برداشت گرازهای شکار شده و جابه‌جایی آن‌ها). یا در توالی ماجراها، تکرار همان عنصر را در پیش گرفته‌اند (القای حرکت به جلو قایق شاه)، نمایش پیلان



▲ تصویر ۹: دورنمایی از ورودی تاق بزرگ در مجموعه تاق‌بستان ▲ تصویر ۱۰: نقش فرشته بال‌دار در حمام قصیر‌عمره (archnet.com). (نگارندگان، ۱۳۹۲).

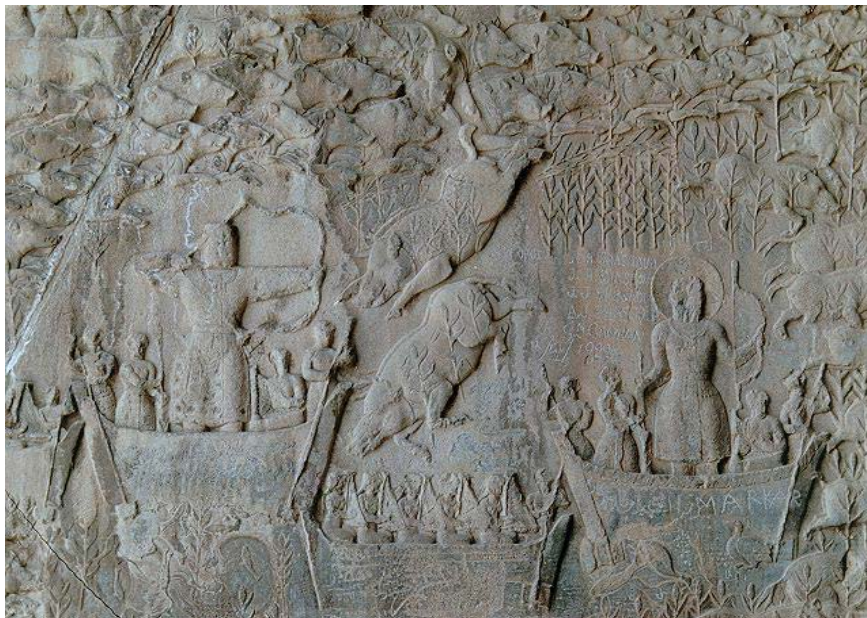
در انتقال گرازهای شکار شده به بیرون از نخچیرگاه، نمایش شاه در صحنه‌های گوناگون شکار گوزن، نی‌های نقش شده بر بدن جانوران عامل پیوند آن‌ها با محیط طبیعی آبیگر است و حضوری همه‌جاگستر دارند (محبی، ۱۳۸۴: ۹۱). در زیر قایقی که شاه بر روی آن به سوی گرازها نشانه‌گیری کرده است، درون آب‌گیر را نیز، نشان داده است: ماهی‌ها در حال شنا و مرغابی در آب شیرجه رفته تا ماهی بگیرد؛ او نیز، مانند شاه در حال شکار است. در زیر قایقی که شاه کمان به‌دست ایستاده و تجسم حرکت روبه جلو همان قایق است؛ مرغابی نیز، از آب بیرون آمده و کناری ایستاده و هم‌چون شاه که به شکار می‌نگرد، به ماهی‌های درون آب نگاه می‌کند (همان).

آن‌چه که در نقش برجسته‌های تاق بزرگ مشاهده می‌گردد، دارای دلالت معنایی مستقیم است: "مجموعه نقش‌های تاق بزرگ تلاش دارد که یک شکوه، جنگاوری پیروزمند و یک نیروی بزرگ سیاسی را به بینندگان در طول زمان‌های سپری شده و آینده القا کند" (محبی، ۱۳۷۹: ۱۳۸). به مانند هر اثر تصویری دیگری از سه دسته رمزگان فرهنگی، زیبایی‌شناسی و رمزگان ویژه‌ی هر تصویرگر تشکیل شده است (محبی، ۱۳۸۴: ۹۱). رمزگان فرهنگی، آن دسته از کدها هستند که دلالت خود را بیرون از اثر و حتی بیرون از هنر تصویرگری، به معنای کلی آن، به‌دست می‌آورند. کاربرد زندگی اجتماعی و فرهنگی در اثر، از شیوه‌ی پوشش و آرایش موها تا نشانه‌هایی از آداب رفتاری، معماری، موسیقی، شکار، گل‌آرایی، کنار هم نشستن و نظم عناصر تصویری در پس زمینه‌ها که به‌ویژه به شیوه و مناسبات اجتماعی مرتبط می‌شوند؛ همه کدهای فرهنگی به‌شمار می‌آیند (احمدی، ۱۳۸۳: ۷۵). تمامی نکات اشاره شده در نقوش تاق‌بستان در رابطه با زاویه دید، شیوه‌ی طراحی صحنه، هماهنگی میان نقوش و دلالت معنایی نقوش به‌گونه‌ای چشم‌گیر، ولی به شکلی غیرهنرمندانه در نگاره‌های قصیر عمره رعایت شده است. در مقایسه‌ی صحنه‌های گوناگون، این اصول راه می‌توان مشاهده نمود؛ برای نمونه دو صحنه شکار گوزن (تصویرهای ۱۰ و ۱۱) با یکدیگر مقایسه شده که با کمی ژرف‌نگری، می‌توان پی برد که هنرمند حتی حالت گریز جانور (گراز) و سقوط آن، برجسته‌نمایی جانوری که شاه شکار نموده، شیوه‌ی نگرستن به صحنه از سوی شکارچی، گردآوری جانوران شکار شده، گریز و حالات بدنی جانوران و بسیاری جزئیات دیگر را به شکلی آشکار، ولی بدون چیره‌دستی و ناماهرانه بازنمایی نموده است.

جنبه‌های ارتباطی میان نقوش

در این بخش از گفتار، نظریه «رومن یا کوبسن» را در بحث جنبه‌های ارتباطی نقوش، می‌توان به‌کار بست. بر پایه نظر یا کوبسن، کنش پیوند زبانی (قابل گسترش در نظام‌های نشانه‌شناسی)، شش جنبه یا عنصر اصلی دارد (Jakobsón, 1987: p. 66) و احمدی، ۱۳۸۳: ۱۳۶). نخستین عنصر «فرستنده پیام» و دومین عنصر «گیرنده‌ی پیام» است، که در پیوند با بحث ما فرستنده، نظام اجتماعی ساسانی که از گذشته‌های دور پیامی با معنا و قابل تحلیل و بررسی را در قالب اثری جسیم و سترگ فرستاده است و گیرنده آن مردمان هم‌روزگارش و آیندگان هستند (محبی، ۱۳۸۴: ۹۳). آیندگان راه می‌توان از روزگار پس از ساسانیان تا به امروز در نظر گرفت؛ البته بدیهی است که هر چند فاصله زمانی بیش‌تر شود، نمود آن‌ها کم‌رنگ‌تر می‌شود. در این رابطه نگاره‌های

قَصیرِ عَمَره، می‌تواند یکی از گیرندگان پیام با فاصله زمانی و مکانی نه‌چندان زیاد باشد؛ وام‌گیری از این نقوش با بهره‌گیری از هنرمندان ایرانی، به‌عنوان منتقل‌کنندگان پیام، که آشنایی بیش‌تری با زمینه‌های هنر ایرانی داشتند فراهم می‌شود. سومین عنصر، «خود پیام» است که می‌تواند تمامی جنبه‌های هنری موجود در یک اثر باشد که در متن به بیش‌تر آن‌ها اشاره شده است؛ پس، می‌توان گفت که پیام اصلی ساسانیان در نقوش تاق بزرگ بیان شده و امویان در قَصیرِ عَمَره از آن بهره‌مند شده‌اند. به‌دنبال پیام، زمینه ویژه فرستادن آن طرح می‌شود. "زمینه‌ای که به روزگار ارائه پیام، یعنی به موقعیت‌های نشانه‌شناختی، تاریخی-اجتماعی، روان‌شناختی، فلسفی، اخلاقی و در یک سخن به افق دلالت‌های فرهنگی ویژه‌ای وابسته است" (احمدی، ۱۳۸۳: ۱۳۷). نظام فرهنگی ساسانی با کشمکش‌های فراوانی که از سرگذرانده و نهضت‌های دینی و اجتماعی که بنیان آن را نشانه رفته بودند، در سال‌های پایانی عمر خود تلاش می‌نمود تا با بازسازی هر آن‌چه که میراث به آن رسیده بود و سازمان‌دهی دوباره آن‌ها حیات تازه‌ای را برای خود تعریف کند. بر چنین زمینه‌ای است که تاق بزرگ شکل گرفته



است (محبی، ۱۳۸۴: ۹۳). در واقع، می‌توان گفت که ساسانیان در تاق‌بستان هنر خود را به حد کمال رسانده و با ناکارآمدی سیاسی به تازبان بیابان‌گرد پیشکش کردند و زمینه‌ای ویژه برای رشد هنری آنان را فراهم آوردند. زمینه‌های تاریخی، جغرافیایی، فرهنگی و سیاسی، بستر ویژه‌ای را برای دریافت پیام هنری از سوی امویان فراهم ساخته بود.

رمزگان، پنجمین عنصر در نظریه یاکوبسن است. در تاق بزرگ مشاهده می‌شود که زبان سنتی رایج ساسانی را در بیان پیام خود به‌کار گرفته و از رمزگان آشنایی که ریشه در گذشته‌های دور داشته، بهره برده است (همان). در این توالی که گردآوری و چکیده کردن هنر ایرانی از کهن‌ترین روزگاران در دوره ساسانی پایان می‌یابد. تاق‌بستان را می‌توان یکی از عوامل انتقال هنر به دوران اسلامی دانست، چراکه هم از جنبه‌ی تازگی نقوش در روزگار خود و هم زیبایی فرآوان نقوش، نزدیکی به حوضه‌های دسترسی

▲ تصویرهای ۱۱ و ۱۲: مقایسه دو نمونه نقش از تاق‌بستان و قَصیرِ عَمَره که جزییات، صحنه شکار گراز را نشان می‌دهد (تصاویر از نگارنده و archnet.com).

آن‌ها و دیگر ویژگی‌های زمانی و مکانی، می‌توانست مورد توجه شاهان اموی قرار بگیرد. عنصر واپسین کنش دریافت پیام است که یاکوبسن از آن به مفهوم "تماس" یاد کرده است. نوعی قابلیت دسترسی در ساختن تاق‌بستان مدنظر طراحان و سازندگان آن بوده است. قرار گرفتن آن در سطح زمین و امکان دسترسی و از نزدیک دیدن آن، قرارگیری آن در کنار سایر آثار ساسانی، قرار گرفتن در مکانی از دیرباز مقدس و مورد توجه مردمان و همچنین قرارگیری آن بر سر راه کاروان‌های بازرگانی که از خاور به باختر و برعکس در پویش بودند، همگی امکانات از پیش تعیین شده‌ای برای دریافت پیام از سوی مخاطبان بوده است. گویا تاق، دارای درهای بزرگ چوبی بوده است، که در مواقع خاصی گشوده و جمعیت برای تماشای آن وارد تاق می‌شده‌اند. توجه به جزئی‌ترین نقش‌ها و بافت‌ها در نقوش تاق از این جنبه نیز، قابل بررسی است؛ چراکه نشان دادن چنین ریزه‌کاری دقیق و ظریفی برای دیده شدن بوده و نه پنهان نمودن (محبی، ۱۳۸۴: ۹۴).

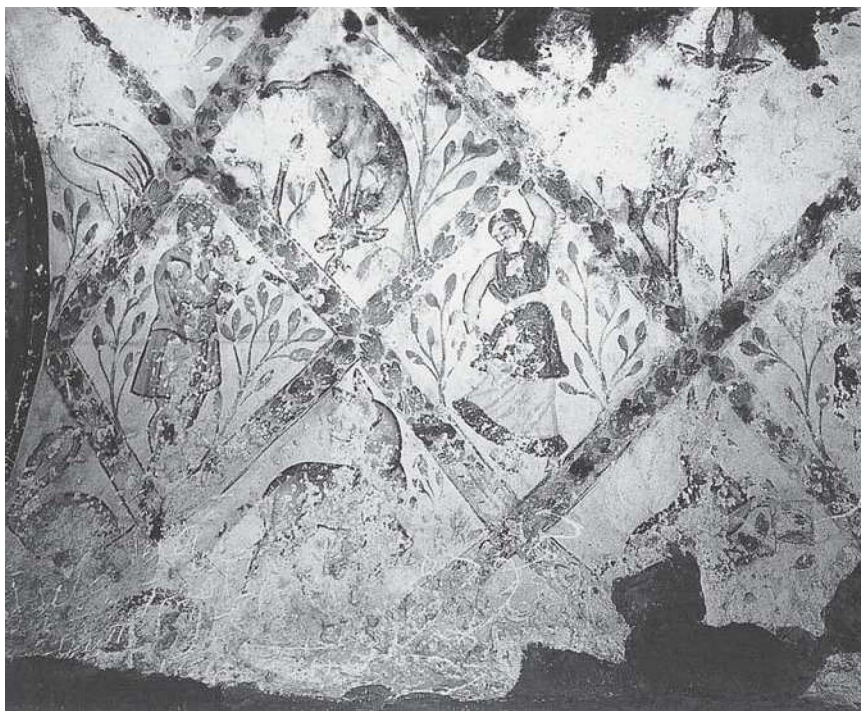
بهره‌گیری از نقش‌مایه‌های نمادین

ارزش تاریخی شکارگاه تاق‌بستان، در آن است که شکارگاه پادشاه ساسانی را با تمام جزئیات مربوط به شکار نمایش می‌دهد. موضوعاتی مانند تاج‌بخشی، جشن و شکار، نه تنها روایت‌گر وقایع تاریخی است و مسایل اجتماعی و مناظر طبیعی و اقلیمی را نمایش می‌دهند؛ بلکه از جنبه‌ی نمادین و الایی نیز، برخوردار بوده و به نوعی نشان از فعالیت‌های کمالی و قدسی دارند. در کاربرد عناصر طبیعی مانند آب و انواع گل و گیاه و پرندگان، بیش‌تر توجه به جنبه‌های نمادین و قدسی مدنظر بوده است (جوادی و بستار، ۱۳۸۸).

نقش گراز، در نقوش برجسته تاق‌بستان و نقوش قُصیرِ عمره خودنمایی چشم‌گیری دارد. بر اساس لغت‌نامه دهخدا، در زبان سانسکریت این حیوان وراهاء، در اوستایی وراز، در پهلوی وراز، در ارمنی ورز و در گُردی بَرز نامیده شده است. نشان برخی از پهلوانان دوران اشکانی گراز بود و در عصر ساسانیان نام‌دارانی چون شهربَرز بودند که این واژه به معنی گراز کشور بوده است. درباره‌ی نقش گراز و این‌که این جانور در ایران باستان چه نقشی داشته، چیزیست که باید به آن تکیه کرد، اهمیت آن در جنگ‌ها است و بیش‌تر روی مهرها و گچ‌بری‌ها نقش آن را به‌صورت نیم‌تنه یا به‌صورت کامل در حال جنگ با سربازان یا با شاه، می‌توان مشاهده کرد؛ این جانور دارای نیرویی فوق طبیعی است و سر این حیوان تجسمی از ورث‌رغن، خدای جنگ و پیروزی است (پرادا، ۱۳۵۷: ۳۰۹).

اسب نیز، از جمله جانوران نمادینی است که در هر دو نمونه مقایسه شده مشاهده می‌گردد. "در معنای نمادین، اسب به معنی آزادی، انرژی خورشیدی، پیروزی، تحمل، سرعت و ... آمده است. در باورهای قومی و اساطیری در نشانه‌های نجابت خانوادگی، آماده برای هرگونه خدمت در زمان صلح و یا جنگ است. در فرهنگ ایران، به‌ویژه اسب و گردونه، از زمان‌های کهن استفاده شده است. مهر از جمله ایزدانی است که بر گردونه‌ی مینوی نشسته است. ایزد بهرام در سومین تجلی خود به صورت اسبی سفید و زیبا پدیدار گشت؛ از لحاظ طرح کلی شهر شوشتر به شکل اسب است (دادور و منصور، ۱۳۸۵: ۶۹-۶۸)؛ همچنین نقش شتر نیز، در هر دو نمونه مقایسه شده وجود دارد.

نقش پرندگان نیز، در موارد مقایسه شده تاق‌بستان و قَصیرِ عَمَره پیداست. ایزد بهرام، فرشته‌ی پیروزی و نگهبان چیرگی و نصرت، در هفتمین تجلی خود در پیکر «وارغن» که مرغ مرغان نامیده شده و صفات شاهین را دارد و از زرتشت حمایت می‌کند، پدیدار می‌شود که بعدها نماد فرکیانی می‌گردد (دادور و منصور، ۱۳۸۵: ۱۱۱). پیوند دیگر میان مرغ و گیاه در نقش مایه تلفیقی، «مرغ و درخت» مجسم است که به شیوه یکی از نقش مایه‌های مشهور ساسانی یک جفت مرغ را به رسم سینه به سینه در دو سمت درخت مقدس جای می‌دهد؛ با این مفهوم رمزی که مرغان پیکباران پاسدار درخت مقدس‌اند (پوپ، ۱۳۸۷: ۴۵). سیمِ مرغ، به‌عنوان پرنده خوش‌یمن، خجسته و با شکوه برای تأکید بیش‌تر برتری شاه و به‌ویژه روی لباس شاه و برگزیدگان خاندان سلطنتی دیده می‌شود (فریه، ۱۳۷۴: ۱۵۵). سیمِ مرغ، از نشانه‌های شاهزادگان و با خدای محافظ سروکار دارد و هر کس آن را داشته باشد، از شر دشمن در امان است و نیروهای زمینی و کیهانی پشتیبان اوست (همان، ۱۵۷). کهن‌ترین نقش سیمِ مرغ بر روی سکه بهرام دوم بوده است (ریاضی ۱۳۸۱: ۱۷۸). نقش سیمِ مرغ، به‌عنوان جانوری مرکب از، شیر و پرنده برای نخستین‌بار در نقش برجسته‌های تاق‌بستان کرمانشاه استفاده شده است (هال، ۱۳۸۳: ۱۴۵). عقاید و باورهای اقوامی چون آشوری‌ها و هیتی‌ها درباره گریفین باعث شد که تصویر سیمِ مرغ با گریفین درآمیزد و از حیوانی به شکل ساده چون عقاب صلح طلب، حیوانی مرکب از سگ، شیر، طاووس و شاهین پدید آید و خوی جنگجویی داشته باشد. نقشی که نشان سپاه ایران بوده و بر کلاه شاهان نصب شده و بر مهرهای ساسانی با عنوان نمادی از شکوه و جلال شاهنشاهی ساسانی دیده می‌شود، اسب بال‌دار هم تغییر شکل از خدای وِرِثَرِغَن بوده است (موسوی و آیت‌اللهی، ۱۳۸۹: ۵۳). در میان گیاهان می‌توان به انار، گل سرخ و نخل اشاره کرد. انار همواره مقدس بوده و این میوه دانه‌دار نشان و نماد، باروری آن‌اهیتا است (کریمی، ۱۳۸۱: ۱۱۶). گل



تصویر ۱۳: نمونه‌ای از نقاشی‌های قَصیرِ عَمَره که صحنه‌های بزم، رقص، نقش پرنده، جانوری و گیاهی را در کنار هم دیگر آورده است (archnet.com).

سرخ (رزت) در دوره ساسانی نماد سنتی خورشید و بازگوکننده نیروی زندگی بخش است (صمدی، ۱۳۶۷: ۳۶). رزت (گلچه)، اصطلاحی برای گل‌های پرپر با گل‌برگ‌های هلالی می‌باشد. تزینات به شکل قلب به صورت نقش رایج در واپسین دوره ساسانی متداول بود و در سنگ‌نگاره‌های تاق‌بستان نیز، دیده می‌شود (ریاضی، ۱۳۸۱: ۱۸۹). گیاهان ساده شده، برگ خرما به شکل بال، موجود نیمه مرغ و نیمه حیوان که تاجی در منقار دارد، فرشته پیروزی، حیوان دو قلو با یک سر، علاوه بر نقوش اساطیری و دیگر مضامین رایج کلی در هنر ساسانی، در مجموع در هنر ساسانی اصول صحیح و منطقی هنر تزینتی رعایت می‌شده و رنگ‌آمیزی کارهای هنری آن دوران پرمایه و آرام بخش و با عظمت بوده است (موسوی و آیت‌اللهی، ۱۳۸۹: ۵۶).

درباره بهره‌گیری از قاب‌های حلقوی باید گفت: دایره، رمزی نیرومند شمرده می‌شد. تاج شاهی ساسانیان مستدیر بود و بسیاری از شاهان نیز، تاج خود را به حلقه‌های مروارید و نیم تاج‌های مروارید می‌آراستند. در میان قاب‌ها شکل دایره یا شمسه تبرک داشت و اهمیت نقش‌مایه درونی خود را به تایید می‌رساند (شایسته‌فر، ۱۳۸۲: ۴۱). دایره، نماد آسمانی و مظهر آزادی است و اگر دایره شکل خود را به هر طریقی از دست بدهد و مربع شود، چاره‌ای جز ایستایی نخواهد داشت. دایره به معنای چرخ زندگی است. مروارید یا کل دانه‌های تسبیح‌وار نماینده تمایلات زمینی هستند که خدا براساس رحمت خود، آن‌ها را می‌پذیرد و پرستنده را از امیالش آزاد می‌سازد (صمدی، ۱۳۶۷: ۲۲). در بهره‌گیری از نقوش نمادین ایرانی- ساسانی، امویان هیچ کاستی به خود راه ندادند و در نقاشی‌های قَصیرِ عمره این موضوع به روشنی هویدا است. در هر بخشی از این نگاره‌ها، می‌توان گوشه‌ای از این نقش‌مایه‌ها را مشاهده نمود. نقش‌مایه‌های برشمرده در بالا از جمله نقوشی است که در نقاشی‌های قَصیرِ عمره خودنمایی می‌کند. (تصویر ۱۲).

در نقاشی‌های قَصیرِ عمره، در هر صحنه یک تلفیق عجیب مشاهده می‌گردد که از مدلی مناسب پیروی می‌کرده‌اند. برای نمونه نشان دادن شاهزاده در سالن اصلی حمام و تصاویر دیگر، چیدمان تخیلی، اما دارای مضمون واقعی است. در نتیجه این نقاشی‌ها در درجه نخست تحولی را در گونه‌شناسی تصاویر نشان می‌دهند و در عین حال تلفیق میان مضامین تصویری کلیشه‌ای (تکراری) با خاستگاه‌های متفاوت و تصاویر بومی و منحصر به فرد نشان می‌دهد. در درجه‌ای دیگر، نوعی تلفیق ریخت‌شناسی میان موتیف‌های رسمی (امیر بر تخت نشسته، شش شاه، شاه‌دخت در چادر، رقاصه‌ها و نوازندگان و صحنه‌های برهنه با جزییات آمیزش جنسی^۱) در کنار کپی‌برداری از موضوعاتی با ریشه‌های متفاوت و برگردان تصویری مضامین ادبی نمایان شده است؛ هم‌چنین از آن‌جایی که سوریه و فلسطین در بافت هنری و فرهنگی باستانی و بیزانسی قرار گرفته، این پتانسیل وجود داشته تا مضامینی که در آن ادوات مورد استفاده قرار می‌گرفته، در این‌جا بازآفرینی شود (Grabar, 1988: 170). در نهایت، باید اشاره کرد که تمامی تصاویر موجود در قَصیرِ عمره، می‌تواند دارای مفهومی کاملاً متفاوت باشد. در نتیجه تعیین ساختار تصویری و مضمونی آن‌ها بسیار دشوار است، چراکه دارای ریشه‌های بی‌شمار هستند. با این حال، در این آثار یک هم‌زمانی دقیق وقایع، به‌ویژه در صحنه‌های شکار دیده می‌شود. از این جهت قَصیرِ عمره یک شاهکار هنری محسوب می‌شود و نه یک اثر خصوصی و محلی، چراکه وجود عناصر روایی با درجه‌ی بالای اهمیت در آن‌ها وجود دارد (Grabar, 1988: 171).

نتیجه‌گیری

تاق‌بستان کرمانشاه یک مجموعه فرهنگی-سیاسی و مذهبی، نمونه‌ای از هنر نمایی شکارگاه و بزم شاهانه با ارزش از واپسینه دوره‌ی ساسانی بوده که می‌توان گفت اوج شکوفایی هنر نقوش برجسته ساسانی را به نمایش گذارده است. تاق‌بستان، هم‌چون نگینی درخشان در باختر ایران و بر سر راه گذرگاهی خاور به باختر (جاده ابریشم)، چشم‌نواز رهگذران و هنر دوستان از دیرباز بوده است. این مجموعه با جانمایی ویژه خود در مکانی بسیار خوش آب و هوا و دارای ویژگی‌های بالقوه زیستی و قرارگیری در نزدیکی مکان‌هایی از دیرباز و رجاوند مانند بیستون، که ارزش این مکان را دوچندان می‌کرده است. هر بخشی از هنر کنده شده بر سنگ‌های کوه پرآو را می‌توان در گوشه‌ای از هنر ایران زمین و در تمامی این سرزمین کهن از دیرباز تا کنون بررسی نمود. نمایش شکارگاه‌های شاهی به زبان هنر آن روزگار چنان تأثیری در ذهن آفریننده و بیننده هنر می‌گذارد که برداشت و وام‌گیری از آن را بدیهی می‌نماید. گرایش هنر ساسانی در روزگار واپسین خود به سنت‌های پربار کهن ایرانی در تاق‌بستان هویداست و همین شاید دلیلی برای تنوع و زیبایی دوچندان این نمونه‌های هنری باشد که به دوره‌های پس از خود نیز، راه پیدا کرده است.

برای شناخت هویت هنر ساسانی، الگوها و معیارهای ویژه‌ای وجود دارد که از معنی نمادین نقوش و جنبه‌ی روایتی آن‌ها برمی‌آید. برپایه‌ی اسناد برجای مانده و هم‌چنین داده‌های باستان‌شناختی، می‌توان گفت که پرداختن به شکار در روزگار ساسانیان دارای ارزش والایی بوده و این موضوع در بسیاری از هنرهای این دوره نمود یافته است. هنر آفرینش صحنه‌های شکار و نخچیرگاه را، به احتمال ساسانیان از پیشینیان خود، به‌ویژه اشکانیان گرفته باشند. الگوپذیری شاهان و هنرمندان اموی از شکارگاه‌های ساسانی در کاربرد هنر غیرمذهبی و درباری در کاخ‌های شاهانه به‌روشنی پیداست. هرچند امویان به‌طور مستقیم این هنر را تقلید نکرده، ولی در نقاشی‌های کاخ قصیر عمیره بسیاری از نمونه‌های پیروی نگارگران از هنر ساسانی هویداست. بررسی مضمون‌های تصویری در نقش برجسته‌ی تاق بزرگ بستان که بیان‌گر صحنه‌های شکار، تاج‌گذاری، بزم و رزم شاهانه، بهره‌گیری از نقش‌های گوناگون از انسان، جانوران و گیاهان و ... است و مقایسه‌ی آن‌ها با نگاره‌های کاخ اموی قصیر عمیره به روشنی بسیاری از جنبه‌های هنری، البته به شیوه‌ای ناشیانه برگرفته از هنر ساسانی پیداست. از جمله نموده‌های هنر ایرانی-ساسانی در این کاخ که در مجموعه تاق‌بستان، به‌ویژه ایوان بزرگ، می‌توان بررسی نمود: تأثیر عمیق زندگی شاهانه با شاخصه‌های دلاوری، جنگاوری و ... گرایش به تقارن و اصل تمام‌رخ‌نمایی، شیوه‌های پوشش، بهره‌گیری از نمادهای ایرانی مانند: اهورامزدا، میترا، آناهیتا، ماه، خورشید، آتش، دایره و حلقه قدرت (فره ایزدی)، درخت زندگی، برسم و گل‌های نیلوفر، گلچه، پالمت و ... نقش پرندگان، جانورانی مانند گراز، اسب، سیمرغ و ... همگی با پیشینه‌ای پربار در هنر ایرانی در نقوش برجسته ساسانی تاق‌بستان در پرده‌های مربوط به صحنه شکار به شکوفایی رسیده و به دوران پس از خود راه یافته است.

در بسیاری از جنبه‌ها نقوش تاق بزرگ که تداعی‌کننده صحنه‌های شکار و بزم شاهانه است، نفوذ خود را در نگارگری کاخ قصیر عمیره نشان داده است. این نکته، می‌تواند بدین معنا باشد که یا هنرمندان دربار اموی از نزدیک این تاق را دیده و

گرفته‌برداری انجام داده‌اند، یا این‌که نمونه‌های همانند آن را در دسترس داشته‌اند؛ البته این نوشتار تأکیدی ندارد که نقوش تاق‌بستان را نمونه‌ای مستقیم برای وام‌گیری هنرمندان نگارگر در قُصیرِ عمره به‌شمار آورد و تنها با معرفی نمونه‌هایی از همانندی‌های میان آنان، گوشه‌ای از تأثیر هنری را از واپسینه‌ی روزگار ساسانی به آغاز اسلام را نشان می‌دهد.

کتابنامه

- اتینگهاوزن، ریچارد و گرابار، الگ، ۱۳۸۳، هنرو معماری اسلامی (۱)، ترجمه: یعقوب آژند، انتشارات سمت، چاپ چهارم، تهران.
- احمدی، بابک، ۱۳۸۳، از نشانه‌های تصویری تا متن، نشر مرکز، تهران.
- پراده، ادیت، ۱۳۵۷، هنر ایران باستان، ترجمه: یوسف مجیدزاده، چاپ نخست، دانشگاه تهران، تهران.
- پوپ، آرتور و اکرم‌ن، فیس، ۱۳۸۷، سیری در هنر ایران، به تصحیح: سیروس پرهام، جلد ۲، ۷ و ۸، انتشارات علمی و فرهنگی، تهران.
- تاجبخش، هدایت و جمالی، سیروس، ۱۳۷۴، نخجیران از آغاز تا امروز، انتشارات موزه‌ی آثار طبیعی و حیات وحش ایران، تهران.
- تولایی‌خوانساری، حسین، ۱۳۸۸، «تأثیر هنر معماری بیزانس و ساسانی بر معماری اموی»، کتاب ماه هنر، ۹۵-۸۶، تهران.
- دادور، ابوالقاسم و منصور، الهام، ۱۳۸۵، درآمدی بر اسطوره‌ها و نمادهای ایران و هند در عهدباستان، انتشارات کله‌ر و دانشگاه الزهراء، تهران.
- رایس، دیوید تالبوت، ۱۳۸۱، هنر اسلامی، ترجمه: ماه ملک بهار، انتشارات علمی و فرهنگی، تهران.
- رضایی‌نیا، عباس، ۱۳۸۷، «بازتاب هنر، سیاست و مذهب ایرانی در نقوش برجسته‌ی صخره‌ای دوران اشکانی و ساسانی»، فصلنامه مطالعات ملی، سال نهم، شماره ۴، صص ۴۴-۲۲، تهران.
- ریاضی، محمدرضا، ۱۳۷۶، «بررسی و بازسازی رنگ‌های پوشاک دوره ساسانی در نقش برجسته‌های ساسانی تاق‌بستان»، یادنامه گردهمایی باستان‌شناسی شوش، سازمان میراث فرهنگی، صص ۲۳۲-۲۰۹، تهران.
- علم‌الهدی، هدی، ۱۳۸۲، «آب در معماری ایران»، کتاب ماه هنر، شماره ۵۸-۵۷، تهران.
- علی پورمند، حسن و طاووسی، محمود، ۱۳۸۹، «ایزد بانوی آب، آناهیتا»، کتاب ماه هنر، شماره ۱۴۳، تهران.
- فریه، ر. دبلیو، ۱۳۷۴، هنرهای ایران، ترجمه: پرویز مرزبان، نشر و پژوهش فروزان روز، تهران.
- فردوسی، ابوالقاسم، ۱۹۶۶، شاهنامه‌ی فردوسی، زیر نظر یوگنی ادواردیچ برتلس، جلد ۹، مسکو: آکادمی علوم اتحاد شوروی.
- کالج، مالکوم، ۱۳۸۰، اشکانیان، پارتیان، ترجمه: مسعود رجب‌نیا، انتشارات هیرمند، تهران.
- کرتیس، جان، ۱۳۸۹، بین‌النهرین و ایران در دوران اشکانی و ساسانی، ترجمه: زهرا

- باستی، سمت، تهران.
- کفش‌چیان مقدم، اصغر و یاحقی، مریم، ۱۳۹۰، «بررسی عناصر نمادین در نگارگری ایران: فصلنامه باغ نظر، شماره ۱۹، سال ۸، صص ۶۵-۷۶»
- کوپر، جی. سی، ۱۳۷۹، فرهنگ مصور نمادهای سنتی، ترجمه: ملیحه کرباسیان، فرشاد، تهران.
- کیل، ادوارد، ۱۳۸۱، «رد و نشان پارتی در هنر اسلامی»، ترجمه: کامیار عبدی، نشریه اثر، شماره‌های ۳۳-۳۴، ۶۷-۵۴.
- گرابار، اولگ، ۱۳۷۹، شکل‌گیری هنر اسلامی، ترجمه: مهرداد وحدتی، پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی، تهران.
- محبی، حمیدرضا، ۱۳۸۴، «نشانه‌ها در تاق بزرگ بستان»، نشریه هنرهای زیبا، شماره ۲۳، صص ۹۶-۸۷.
- محمدی‌فر، یعقوب، ۱۳۸۷، باستان‌شناسی و هنر اشکانی، سمت، تهران.
- میشل، جرج، ۱۳۸۰، معماری جهان اسلام، ترجمه: دکتر یعقوب آژند، مولی، تهران.
- موسوی‌حاجی، سید رسول، ۱۳۸۷، «تاملی دیگر در اثبات هویت واقعی و محتوای تاریخی نقش برجسته‌های تاق بزرگ بستان»، نشریه هنرهای زیبا، شماره ۳۵، صص ۹۲-۸۵.
- واندنبرگ، لوئی، ۱۳۴۸، باستان‌شناسی ایران باستان، با مقدمه: رومن گیرشمن، ترجمه: عیسی بهنام، دانشگاه تهران، تهران.
- هال، جیمز، ۱۳۸۳، فرهنگ نگاره‌ای نمادها در هنر خاور و باختر، ترجمه: رقیه بهزادی، فرهنگ معاصر، تهران.
- هوگ، جان، ۱۳۸۷، هنر معماری در سرزمین‌های اسلامی، ترجمه: پرویز ورجاوند، علمی و فرهنگی، تهران.

- Erdman, k., 1937, Das Datum Tak-I Bustan [The date Tak-I Bustan]. *Ars Islamica*. (Vol. 4, pp. 79-97).

- Grabar, Oleg, 1988, "La Place de Qusayr 'Amrah dans l'art profane du Haut Moyen Age." In *Early Islamic Art, 650-1100, volume I, Constructing the Study of Islamic Art*. Hampshire: Ashgate Publishing Limited, 2005. First published in *Cahiers Archéologiques*, 36 pp. 75-84.

- Grabar, Oleg., 1993, "Umayyad Palaces Reconsidered." In *Early Islamic Art, 650-1100, volume I, Constructing the Study of Islamic Art*. Hampshire: Ashgate Publishing Limited, 2005. First published in *Ars Orientalis*, 23 pp. 93-108.

- Jakobsón R., 1987, *Language in Literature*. Ed. Krystyna Pomorska and Stephen Rudy. Cambridge (Massachusetts), Belknap Press, ISBN 0-674-5128-3.

- Rostovtzeff, M. I., 1939, The Mithraeum of Dura-Europos on the Euphrates. *Bulletin of the Associates in Fine Arts at Yale*, 9 (1):3-10.

- Wenco Ricciardi, R., 1996, Wall painting from Building A at Hatra. *Iranica Antiqua*, (31): 147-165.

Waele, A., 2004, The Figurative Wall Painting of the Sassanian period from Iran, Iraq and Syria. *Iranica Antiqua*, (39): 339-381.

Archnet.com